


 DEPARTAMENTO DE ORIENTACIÓN	FECHA/VERSIÓN	Ingeniería Informática	DOCUMENTO 12.2	
	29/01/2021		PAGINA	
			1 de 1	

COMUNIDAD AUTONOMA	UNIVERSIDAD	GRADO	ASIR	DAW
ASTURIAS	UNIV OVIEDO (GIJON)	G. INGENIERIA DE TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION	58	56
	UNIV OVIEDO (OVIEDO)	G. INGENIERIA INFORMATICA DEL SOFTWARE	36	52
CASTILLA Y LEON	UNIV. LEON	G. INGENIERIA INFORMATICA	48	42
	UPSA- Privada (Pontificia Salamanca)	G. INFORMATICA (mención Ing. Software)	54-66	48-60
	USAL (Zamora)	G. INGENIERIA INFORMATICA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	18	36
	UVA	G. INGENIERIA INFORMATICA (mención Software, Computación y Tecnologías de la información)	30	Todavía con el GS LOGS E
	UEMEC (EUROPEA MIGUEL CERVANTES)	G. INGENIERIA INFORMATICA (doble titulación internacional)	54	54
	UVA- SEGOVIA	INGENIERÍA INFORMÁTICA DE SERVICIOS Y APLICACIONES	42	
	UBU	G. INGENIERIA INFORMATICA (todas las menciones excepto Tec. de la información)	30	18
	UCAV- Privada (CATOLICA DE AVILA-ON LINE)	G. INGENIERIA INFORMATICA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	45	
GALICIA	USC	GRAO EN ENXEÑARÍA INFORMÁTICA	18	18
	US CORUÑA	GRAO EN ENXEÑARÍA INFORMÁTICA (5 menciones)	30	30
	US CORUÑA- LUGO	GRAO EN ROBÓTICA	30	30

 DEPARTAMENTO DE ORIENTACIÓN	FECHA/VERSIÓN	Ingeniería Informática	DOCUMENTO 12.2	
	29/01/2021		PAGINA	
			2 de 1	

<u>MADRID</u>	AUTONOMA	G. INGENIERIA INFORMATICA	36	30
	COMPLUTENSE	GRADO EN INGENIERIA INFORMATICA (Software, Computadores, desarrollo de videojuegos y dobles grados)	30	36
	CARLOS III	GRADO EN INGENIERIA INFORMATICA 3 menciones(Computación Arquitectura de computadores y Sistemas de información)	36	42
	POLITECNICA	GRADO EN INGENIERIA DE COMPUTADORES	34	30
	POLITECNICA	GRADO EN INGENIERIA DEL SOFTWARE	30	40
	REY JUAN CARLOS	GRADO EN INGENIERIA INFORMATICA Mención software y computadores	45	45
	REY JUAN CARLOS	G. EN DISEÑO Y DESARROLLO DEL VIDEOJUEGO Doble grado con computadores	39	33

 DEPARTAMENTO DE ORIENTACIÓN	FECHA/VERSIÓN	MEDIACION	DOCUMENTO 4.7	 CENTRO INTEGRADO DE PONFERRADA
	20-10-2016		PÁGINA	
			1 de 1	