

**Programa Aula-Empresa. Actuación cofinanciada por el
Fondo Social Europeo. Programa Operativo FSE de Castilla y
León 2014-2020**

**TALLER DE VFX Y
MOTION GRAPHICS
(OMAR BLANCO)**

- 24 Y 25 de mayo de 2018-

Contenidos:

El objetivo principal de la actividad es acercar al alumnado una visión más amplia y general de tareas cercanas y siempre paralelas al mundo de la producción audiovisual. Con este taller podrán iniciarse en las actividades y el flujo de trabajo con software de efectos visuales y motion graphics.

Objetivos:

- Conocer las posibilidades de VFX y motion graphics.
- Conocer y utilizar las principales herramientas de VFX y motion graphics.
- Conocer y utilizar técnicas de organización de recursos en estas tareas.
- Conocer y aplicar de forma práctica efectos visuales a un vídeo editado.
- Conocer y realizar trabajos de motion graphics.

Resultados del proyecto:

Los alumnos podrán realizar tareas y trabajo de VFX y motion graphics a partir de material de proyectos reales y siguiendo las pautas y directrices dadas.